using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Шахматы

{

public static class Paint

{

public static void Pole()

{

//Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkBlue;//изменение цвета шрифта.

//Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Yellow;//изменяет фона за текстом.

//int k = 2;

//int l = -1;

//int[,] pole = new int[8, 8];

//for (int i = 0; i < 8; i++)

//{

// for (int j = 0; j < 8; j++)

// {

// k = k + l;

// if (k == 1)

// {

// Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;

// Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Black;

// Console.SetCursorPosition(j, i);

// Console.WriteLine("k");

// l = l \* (-1);

// }

// else

// {

// Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkBlue;

// Console.BackgroundColor = ConsoleColor.White;

// Console.SetCursorPosition(j, i);

// Console.WriteLine("C");

// l = l \* (-1);

// }

// }

//}

}

}

……………………………….

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Шахматы

{

public static class Logik

{

public static int x, y;

public static int[] BX = new int[15];

public static int[] BY = new int[15];

public static int[] WX = new int[15];

public static int[] WY = new int[15];

public static void Figure\_choice(ConsoleKeyInfo keyInfo, char[,] pole, int[,] pole2, int user)

{

char figura;

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.RightArrow)

{

if (x + 1 <= 7)

{

x++;

Console.SetCursorPosition(x, y);

}

}

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.UpArrow)

{

if (y - 1 >= 0)

{

y--;

Console.SetCursorPosition(x, y);

}

}

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.LeftArrow)

{

if (x - 1 >= 0)

{

x--;

Console.SetCursorPosition(x, y);

}

}

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.DownArrow)

{

if (y + 1 <= 7)

{

y++;

Console.SetCursorPosition(x, y);

}

}

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.Enter)

{

if ()// проверка на то кто ходит

figura = pole[y, x];

Console.SetCursorPosition(x, y);

if (pole2[y, x] == 0)

{

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.White;

Console.Write(' ');

}

if (pole2[y, x] == 1)

{

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Black;

Console.Write(' ');

}

}

if (keyInfo.Key == ConsoleKey.Spacebar)

{

if ()// проверка на то кто ходит

}

}

}

}